

An aerial photograph of a playground. A light-colored, winding path runs diagonally across the frame. On the path, there is a mobile carousel with several small, dark-colored figures attached to a central point. The surrounding area is dark asphalt. A dark blue rectangular box is overlaid on the right side of the image, containing white text.

ANIMANEGE

MECARØUSSEL AMBÜLANT
Déambulation Tout public à partir de 3 ans

Morgan Euzenat
microCube.fr

ANIMANEGE



(MECARØUSSEL AMBÜLANT)

Conception création et manipulation : Morgan Euzenat

Déambulation d'automates tractés vagabondants à la vitesse d'une tortue au galop.

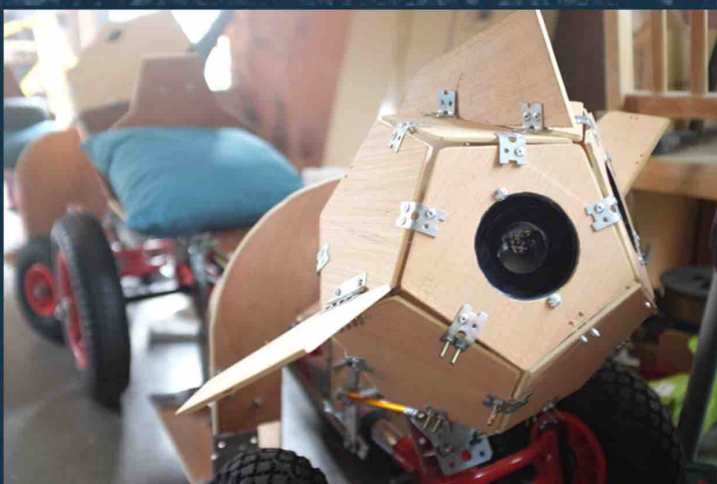
Orné de figures Anima(les) articulées, ce carrousel déplié virevolte de cabrioles en culbutes; une mécanique engrenée de pignons et autres biellettes assure les mouvements des bestioles ainsi apprivoisées.



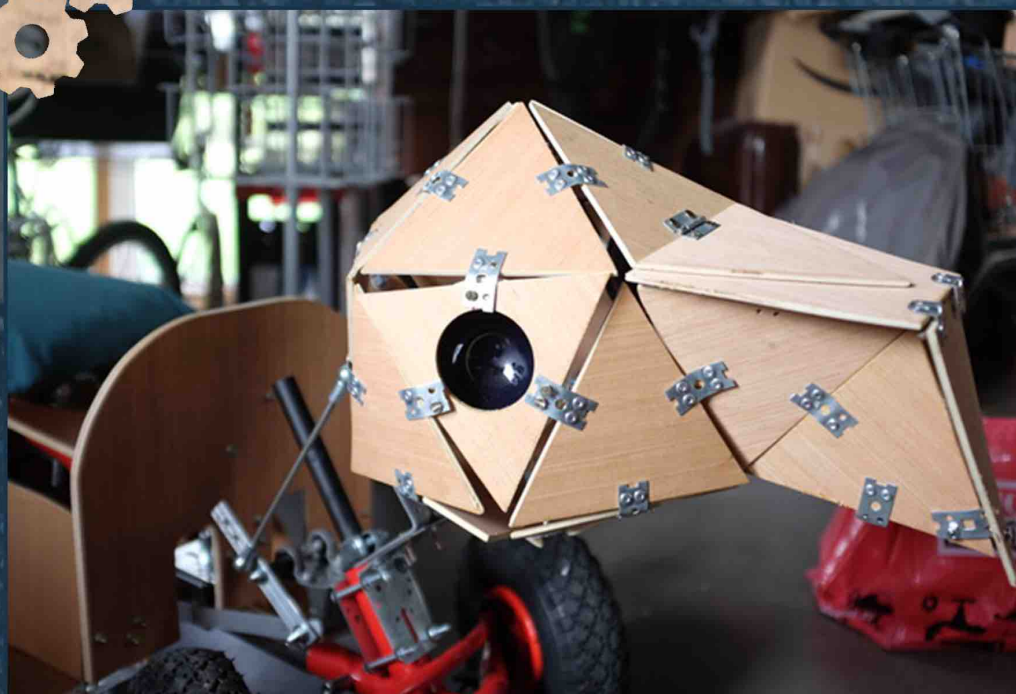
Chevauchez le mécaPiaff, domptez le mécaNosauve ou arborez la mécaCarpe le temps d'une ballade rivetée à l'huile de coude. On peut s'y assoire, crapahuter, gambader ou le suivre gaiement en sifflotant.



C'est un voyage qui est proposé au son des mécaniques huilées pour voir et entendre le moment d'un autre point de vue.



Pensé comme un petit train d'arrière court et de coulisse, il doit avoir le passe droit de sinuer autour et au coeur de l'événement; passer sous une arche improvisée, entre les décors, sur des obstacles prévus, par les portes interdites, dans une salle obscure puis à nouveau sur l'espace ouvert au public.



La déambulation se construit sur un parcours prédéterminé en amont ou sur place et selon les besoins/envies de l'organisation en interieur et/ou en exterieur; l'idéal étant de prévoir les deux pour un parcours parsemé de changements d'ambiances.

FICHE TECHNIQUE



DUREE/JAUGE :

Déambulation jusqu'à 2 x 2 Heures, environ 10 minutes/tour.
3 sujets peuvent porter 6 petits voyageurs ou 3 grands soit soit environ un maximum de 150 enfants/jour.

Une personne (bénévole) devra assurer les entrées & sorties des voyageurs pour une fluidité agréable à tous.

ESPACE :

En extérieur : Sur sol bitumé, dalles, allages pavés en bas relief et plat; possibilité de déambuler sur des grandes distances si le sol le permet et surtout avec peu de dénivelé.

En intérieur : Sol rigide avec espace suffisant pour circuler et faire demi tour. Possibilité de rouler sur les moquettes et autres tissus s'ils sont fixés au sol de circuler dans des allées si le nombre de personnes reste raisonnable et si peu d'objets sur le circuit. Porte d'entrée d'au minimum 2 m de large.

CONDITIONS CLIMATIQUES :

Aucune déambulation sous la pluie par grand vent, neige ou inasion Zombies.

PREPARATION :

Repérage des lieux et installation 3 heures avant la déambulation ou la veille.
30 minutes dans la pièce de stockage avant début de déambulation.

STOCKAGE :

Accès à une pièce privée suffisamment grande pour déposer le matériel (caisse à outils, batteries, stockage du mécaroussel). Cette pièce devra être équipée d'une prise 220v, d'une multi-prise 3 entrées et d'une rallonge électrique.

Prévoir bouteilles d'eau dans la pièce de stockage +1 table et 1 chaise.

